

# Wie Schweizer Kommunalpolitiker ein breites Meinungsbild mit guten Ideen aus der Bevölkerung zu einem geplanten Atommüll-Endlager erhielten.

*Erfahre, wie rund 1.500 Personen innert 4 Wochen 954 Ideen & Meinungen einreichten und diese mit 161.457 Interaktionen in eine verlässliche Rangfolge brachten.*



## Herausforderung

Wie kann man die **breite Bevölkerung** bei schwierigen Themen auf **kommunaler Ebene aktiv beteiligen** und dabei **verhindern, dass einzelne, laute Stimmen dominieren?**

Viele politische Entscheidungsträger und Behörden kennen das **Problem: Bei umstrittenen Projekten dominieren gut organisierte Gruppen** die Diskussion. Grosse Teile der **betreffenden Bevölkerung fühlen sich übergangen, nicht gehört oder ziehen sich zurück**. Trotz teurer und meist ineffektiver Massnahmen erhalten die **Behörden kein echtes Stimmungsbild**. **Klassische Umfragen oder Beteiligungsformate** haben oft wenig Rücklauf, sind **kostspielig, umständlich und wenig aussagekräftig**.

### Case Nördlich Lägern



Die **Regionalkonferenz Nördlich Lägern** stand vor der **Herausforderung**, von der betroffenen Bevölkerung **ungefilterte Ideen und Meinungen einzuholen**. Zu beantworten waren für alle Teilnehmenden fünf Fragen, darunter: „Welche Projekte machen die Region zu einem attraktiveren Ort für Bewohner und Besucher?“ **Auf Basis der eingereichten Vorschläge entwickeln die Kommunalpolitiker zusammen mit der Bevölkerung ein «Zielbild 2050» für die Region.**



## Lösung

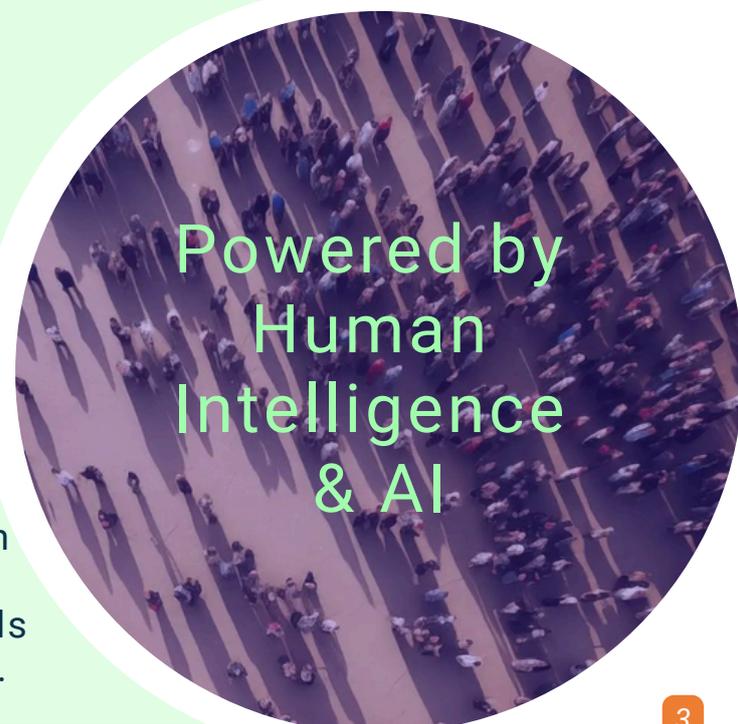
**Duell der Ideen:** Der **Gamification-Ansatz** von BrainE4 führte zu mehr als **100 Interaktionen pro Teilnehmenden**, welche nicht nur neue Ideen einreichten, sondern auch gleichzeitig die Ideen & Meinungen der anderen beurteilten.



Die Regionalkonferenz Nördlich Lägern setzte dafür auf den **interaktiven Insight Hub von BrainE4**: Hier ist **echte Mitwirkung, anonyme Partizipation** und **inklusive Beteiligung** mit authentischen Daten garantiert. In jeweils **maximal 130 Zeichen** durften die Teilnehmenden Fragen wie «Wie stärken wir unsere regionale Identität und Kultur?» **100% anonymisiert beantworten**.

**Rund 1'500 Personen beteiligten sich mit über 950 Ideen, Meinungen und Vorschlägen** und brachten mit rund **162'000 Duellen** Ordnung in diese kreative Fülle. **Dr. Christopher Müller, der Co-Präsident der Regionalkonferenz Nördlich Lägern**, ist begeistert: «**Ich empfehle BrainE4 allen politischen Entscheidungsträgern und Behörden, die schnell authentische, qualitativ hochwertige Einblicke erreichen und interaktive Bürgerbeteiligung umsetzen möchten.**»

Die Regionalkonferenz erhielt mit der **„Plug & Play“-Lösung** ohne nennenswerten Eigenaufwand in kürzester Zeit wichtige Einblicke von der Bevölkerung. Wertvolle Diskussionen wurden nicht von vereinzelt, lauten Stimmen überlagert. Im Gegenteil: **Es wurden kreative Ideen geäußert, mit denen die Entscheidungsträger nicht gerechnet hatten.** Die Erkenntnisse bieten den Politikern Klarheit und **Sicherheit für fundierte Entscheidungen** & positionieren sie als Vorreiter für aktive Bürgerbeteiligung.



- |   |   |   |
|---|---|---|
| ① |    | <b>Bis zu 50% weniger Kosten</b> gegenüber klassischen Umfragen/Partizipationsverfahren |
| ② |    | <b>15x höhere Teilnahme</b> auch ohne Incentivierung                                    |
| ③ |    | <b>100+ Interaktionen pro Teilnehmenden</b> dank Gamification                           |
| ④ |    | <b>28x mehr Daten: Ideen, Meinungen &amp; Vorschläge</b>                                |
| ⑤ |    | Hohe <b>Beteiligung in allen Altersgruppen</b>  |
| ⑥ |    | Authentizität & psychologische Sicherheit durch <b>100% Anonymität</b>                  |
| ⑦ |   | <b>&gt;90% weniger Arbeitsaufwand</b> – maximal 1 Tag Vorbereitungszeit                 |
| ⑧ |  | <b>In nur 2 Wochen Live-Schaltung</b> möglich   |

## Echte Insights - Echte Erfolge

Wir revolutionieren deine Feedback- und Ideenprozesse: Anstelle statischer Umfragen und oberflächlicher Likes erhältst du lebendiges, ehrliches Feedback und innovative Ideen von deinen Stakeholdern – authentisch und unverfälscht, dank unserem interaktiven Insight Hub.

BrainE4 half uns dabei, schnell und einfach, ein gutes Stimmungsbild der Waldbesucher einzufangen. BrainE4 priorisiert klar und klärt die Mehrheitsfähigkeit ab. Dies ergibt eine solide Grundlage, um aufkommende Nutzungskonflikte im Wald zu regeln.



Matthias Ott, Stadtoberförster Lenzburg



Partizipation und Co-Kreation spielen in unserer Stadtentwicklung eine Schlüsselrolle. Mit BrainE4 ergibt sich für uns die Chance, rasch und unkompliziert neue innovative Ideen gemeinsam mit der Bevölkerung zu erarbeiten und zu bewerten.



Matthias Müller, Stadtpräsident Lichtensteig, Kantonsrat St. Gallen



Wir haben mit BrainE4 eine breite und unabhängige Einsicht gewonnen, wie die Bevölkerung den Wald heute nutzt und wie sie ihn in Zukunft nutzen möchte.



Andreas Schmid, Vizeammann, Stadt Lenzburg



Jetzt Expert Call mit Andreas Seonbuchner vereinbaren

Spannend?



+41 41 561 38 66



info@braine4.com